

# 「2026 서울 인디게임 개발 챌린지」 참여팀 모집

서울경제진흥원(SBA)에서는 유망 인디게임 개발팀의 게임 상용화 지원 및 동반성장을 도모하고, 몰입형 집중 개발 환경을 제공하기 위해 「2026 서울 인디게임 개발 챌린지」를 개최합니다. 역량 있는 인디게임 개발팀의 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

2026년 5월

(재)서울경제진흥원 대표이사

## 1 사업 개요

### □ 행사 개요

- 행사명 : 2026 서울 인디게임 개발 챌린지
- 주최 : 서울특별시, 서울경제진흥원, Google Play Indie Game Group Korea
- 후원 : 스마일게이트 STOVE
- 행사일시 : 2026. 6. 26.(금) 13:00 ~ 6. 28.(일) 18:00
- 행사장소 : DDP 이간수문 전시장
- 주요내용 : 팀워크가 검증된 인디게임 개발팀이 모여 단기간에 상용화 가능 수준의 결과물을 도출하고 비즈니스 기회를 창출하는 '초몰입형 게임 개발 챌린지'
  - ① 역량 강화 세미나: AI 활용 게임 개발 노하우 등 개발 실무 속도를 높여줄 전문가 세션 제공
  - ② 무박 3일 몰입 개발: 행사 개막 당일 공개되는 주제('서울' 포함 키워드 3~4개 내외)를 기반으로 게임 프로토타입 개발에 몰입
  - ③ 결과 발표 및 상호 시연: 각 팀의 개발 결과물 발표 이후 참가팀 간 직접 시연 및 투표를 진행하여 건설적인 피드백을 나누는 교류의 장 마련
  - ④ 상용화 연계: 최종 선정 팀 중 희망 팀을 대상으로 벤처캐피탈(VC) 및 퍼블리셔와의 매칭 기회를 제공하여 투자 및 퍼블리싱 계약 유치 지원

### □ 모집 개요

- 모집기간 : 2026. 5. 11.(월) ~ 5. 29.(금) 17시까지
- 모집규모 : 총 10개 팀 (팀당 최대 5인 이내)
- ※ (재)서울경제진흥원-서울디지털고등학교 상호협력을 위한 업무협약에 근거, 서울디지털고등학교 학생으로 구성된 팀 신청 시 특별 슬롯 1개(선정심사 통과) 할당

- 모집대상 : 게임 개발 역량을 갖춘 5인 이하의 팀
    - 팀원 전원이 동일한 기업 소속으로 구성되어야 하며 공식 서류를 통해 증빙 가능해야 함
    - 사업자 등록 기준 1개 기업 당 1개 팀에 한하여 신청 가능
    - 사업장 소재지에 제한 없음(서울 소재 팀 가점 제공), 업력에 제한 없음
    - 모집 마감일시 기준 개인사업자 또는 법인사업자 등록이 완료되어야 함
- ※ 중소기업기본법상 '중소기업'에 한함

**[지원제한 및 결격사유]**

- 국세 혹은 지방세 체납 중, 금융기관의 채무불이행 상태, 휴폐업 상태, 부도·화의·법정관리 중인 경우
- 개인의 파산·회생절차·개인회생절차의 개시 신청이 이루어진 경우
- SBA 혹은 유사 전문기관으로부터 참여제한조치를 받고 있는 사업자(대표자 포함)인 경우

※ 결격사유를 확인하지 않음으로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 전적으로 지원기업에 있음

- 신청방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수(<http://www.sba.seoul.kr>)
- 제출서류 : 참여 신청서 1부, 포트폴리오(증빙서류 포함) 1부

□ 추진 절차

절차	모집 공고	심사 및 선정	본행사	후속지원
내용	- 모집 공고를 통한 참여 팀 모집	- 서면심사 진행 및 참여 팀 선정 - 참가 확정 팀 대상 행사 사전 안내	- 본행사 개막 - 세미나 운영 - 게임 개발 - 프라이빗 IR 등	- STOVE 연계 사후 유저 투표 및 플랫폼 입점 지원, 구글 플레이 마케팅 연계 지원 등
일정	5. 11. ~ 5. 29.	~ 6월 2주	6. 26. ~ 6. 28.	7월 ~

※ 상기 일정은 향후 사업 추진 현황에 따라 변경될 수 있음

## 2 지원 사항

□ 주요 프로그램

- 개발 몰입을 위한 제반 편의 제공 (휴게 공간 운영, 식사 및 세면 지원 등)
  - ※ 게임 개발에 필요한 장비 일체(PC 등)는 별도 제공되지 않으며, 참가자가 직접 지참(BYOD 방식)을 원칙으로 함
- AI 활용 게임 개발 노하우 및 게임 개발 엔진 활용 팁 등 전문가 세션 운영
- 최종 선정 팀 중 희망 팀을 대상으로 벤처캐피탈(VC) 및 퍼블리셔와의 매칭 기회 제공

□ 후속 지원 혜택

- 하반기 대규모 게임 행사 'GES 2026' 서울게임엘리 공동관 연계 전시 지원
- 최종 선정 시 향후 SBA 서울게임콘텐츠센터 입주 심사 시 가점(1점) 제공
- 구글 플레이 및 스마일게이트 STOVE 연계 사후 홍보 및 플랫폼 입점 지원 등

### 3 신청서 접수 및 선정 방법

#### □ 신청서 접수 방법

- 접수기간 : 2026. 5. 11.(월) ~ 5. 29.(금) 17시까지
- 접수방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수

#### [온라인 신청 방법]

서울경제진흥원 홈페이지([www.sba.seoul.kr](http://www.sba.seoul.kr)) → 기업회원 로그인(회원가입 필수) → 사업신청 → '접수중인 사업' → 해당사업 검색 → 첨부 신청서 다운로드 후 작성 및 제출(용량 10MB 제한, zip 파일 압축하여 업로드, egg 압축 제출 불가) → 하단의 '제출' 클릭

#### ○ 제출서류

구 분	제출물 내역	작성방법
신청서 및 별첨자료 (용량제한:10mb) <b>[필수]</b>	① 참여 신청서 - 첨부 참여 신청서 양식 참고 - 개인정보 수집 및 이용 동의서 포함[신청서 붙임-1] (작성 후 날인본 PDF 파일 1부 제출)	첨부의 양식 작성 / 스캔 후 PDF 파일 제출
	② 사업자등록증 - 개인 또는 법인, 공고일 기준 3개월 이내 발급본	PDF 파일
	③ 참여 팀원 소속 증빙서류 - 재직증명서(기업 자체 양식, 대표자 인감 날인본)	
포트폴리오 <b>[필수]</b>	④ 기업 포트폴리오 - 개발사의 이전 출시 작품 및 성과(자유 양식)	자유 양식 (PDF 파일)

#### 【분량 및 제출 요령】

- ① 사업신청서 및 제출서류는 1개의 zip 파일로 압축하여 제출  
- zip 파일명 : 2026 서울 인디게임 개발 챌린지\_신청기업명
- ② 신청서와 첨부자료 등의 파일은 신청양식의 제출서류 목록 순서에 맞춰 제출  
- 파일명 : 제출서류번호\_제출서류명\_신청기업명
- ③ 용량 초과로 업로드가 불가능할 경우, 제반 제출 서류는 이메일([gamecenter@sba.seoul.kr](mailto:gamecenter@sba.seoul.kr))로 제출하되, **홈페이지 사업신청은 필수**이며 마감일시 전 도착분에 한하여 유효함  
※ 제출자료는 신청접수 시에는 사본으로 제출 가능하나, 추후 진흥원 요청 시 원본 제출  
※ Mac OS 환경에서 작업한 경우 제출 서류에 오류가 발생할 수 있으므로 사용 지양

※ 마감일에 시스템 오류 등으로 접수하지 못하는 경우 인정되지 않음(가급적 사전 제출 요망)

※ 신청서 접수 마감 이후, 신청서가 제대로 제출 완료되었는지 확인해야 하며 신청서 제출 오류에 따른 책임은 신청기업에 있음

## □ 선정 방법

### ○ 심사방식: 서면심사

- 게임업계 외부 전문가 5인 이상으로 심사위원 구성
- 최고점수와 최저점수를 부여한 위원을 제외하고 나머지 위원들의 평가점수를 합산하여 산술평균한 점수로 종합 평점 확정, 최고점수 또는 최저점수가 2개 이상 동일한 경우 하나의 점수만 제외(소수점 이하의 숫자가 있는 경우에는 소수점 다섯째 자리에서 반올림)

### ○ 심사항목

평가 항목	배점	세부 배점	세부 평가 요소 및 기준
① 팀 역량	30	15	- 역할 구성 적정성: 기획/개발/아트 등 필수 인력 구성 완비 여부
		15	- 팀원 숙련도: 프로젝트 수행 이력 및 실무 경험 수준
② 실행 가능성	30	10	- 개발 계획 현실성: 2박 3일 내 결과물 도출 타임라인 현실성
		10	- 기술 스택: 프로젝트 달성에 적합한 기술 및 툴 활용 계획
		10	- MVP 범위: 구현 목표(코어 루프)의 명확도 및 적절성
③ 포트폴리오	30	20	- 기존 성과: 기존 개발 게임의 완성도 및 마켓 출시 경험
		10	- 수상 이력: 수상, 타 공모전 입상 등 대외적 객관적 성과
④ 참여적합성	10	5	- 사업 이해도: '서울 인디게임 개발 챌린지' 취지 및 목표 부합 여부
		5	- 참여 의지: 2박 3일간 몰입 및 완주에 대한 팀 커밋(Commitment) 수준
⑤ 가점	1	-	- 개인사업자: 대표자 거주지가 '서울시'인 경우 - 법인사업자: 사업장 소재지가 '서울시'인 경우

※ 종합 평점(가점 포함)이 동점일 경우 ① 팀 역량 → ② 실행 가능성 → ③ 포트폴리오 → ④ 참여적합성 순의 평가 항목 고득점자순으로 최종 선정

### ○ 심사 관련 제반 사항

- 심사 과정에서 필요시 신청 기업에 추가자료 제출을 요청할 수 있음
- 최초 선정업체의 참여 포기 등에 의해 후순위업체 선정 가능

## 4 유의사항 및 문의처

### □ 신청 시 유의사항(신청 전 필독)

- 참가 신청 시 제출한 팀원 명단을 선정 이후 임의로 변경할 수 없으며, 퇴사 등 불가피한 사유로 팀원 변경이 필요한 경우 반드시 주관기관의 사전 승인을 받아야 함. 무단 변경 시 즉각적인 퇴장 조치 및 선정이 취소될 수 있음.
- 참가자가 현장에 지참하는 개인 장비의 분실, 파손 및 데이터 유실에 대해 주최 측은 책임을 지지 않으므로 개별적인 주의 및 관리 요망
- 무박 3일로 진행되는 행사의 특성상, 참가자는 본인의 건강 상태를 고려하여 자율적으로 휴식을 취해야 하며, 주최 측은 응급 상황 대비 외의 개인 질환에 대한 책임을 지지 않음
- 공정한 행사 진행을 위해 게임 개발 주제는 행사 당일 개막식을 통해 공개함
- 타인의 저작권을 침해하거나, 사전 제작된 결과물(기존 출시작의 단순 수정 등)을 제출하여 발생하는 모든 민·형사상 책임은 참가팀에 있음
- 협력사 연계 후속지원 혜택은 해당 기업의 내부 정책 및 심사 기준에 따라 지원 대상이 최종 결정되며, 개발된 결과물의 완성도 및 플랫폼 적합성에 따라 혜택 제공이 제한되거나 내용이 변동될 수 있음
- 제출된 신청서는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 제출 서류 일체는 반환되지 않음
- 주최 측은 제출된 신청서류 내용에 대한 증빙을 요청할 수 있으며, 증빙자료 미제출 시 선정이 취소될 수 있음
- 접수 마감일시까지 신청서가 업로드 완료되지 않을 경우 접수 처리되지 않으며, 마감 당일은 접속 오류가 발생할 수 있으니 사전 신청 요망
- 상기 공고 내용(세부 지원내용 등)은 향후 상황에 따라 일부 변경될 수 있음
- 사업신청 시 사업 참여자는 개인/기업 정보 수집 및 이용에 동의하여야 하며, 동의를 거부할 경우 신청 및 선정심사 제외 등 불이익을 받을 수 있음
- 제출된 신청서 및 증빙서류가 허위, 위·변조, 그 밖의 방법으로 부정하게 작성된 경우 관련 규정에 의거 선정 취소 및 타 지원사업 참여를 제재할 수 있음

### □ 문의처

- 서울경제진흥원 게임팀 담당자(kjh726@sba.seoul.kr, 02-2124-2907)

**붙임 : 신청서 양식 1부. 끝.**